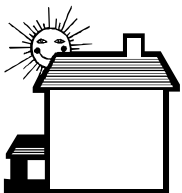


Klub Za školou...



při PS Vlast, v klubovně na Horáckém nám.12
(8.PTO Mustangové a 10.PTO Severka)
zve i v tomto roce děti a rodiče na své akce!
Veškerý program je otevřený pro veřejnost!

V tomto roce jsme rozšířili svoje prostory o další klubovnu a sál po přestěhované knihovně Jiřího Mahena. Naše klubovna je pravidelně "otevřena" klukům a holkám, kteří nejsou členy našich oddílů a přesto by si rádi s námi zahráli hry nebo vyzkoušeli zajímavé rukodělné práce. Stačí sledovat naši nabídku, vybrat si některý z nabízených programů a přijít v určený den do klubovny. O ostatní se už postarají naši vedoucí, lektoři jednotlivých programů. Účast rodičů je možná a mnohdy dokonce vítána!

Výhledově budeme nabízet i programy pro malé děti, dospěláci se mohou zúčastnit námi nabízených aktivit už dnes...

pondělí 16.října BARVÍME TRIČKA

Od 17 do 19 hodin v klubovně Horácké nám.12, i dospělí!
Vyzkoušíme si klasickou batiku, sypanou batiku a savování.
S sebou bílé a barevné tričko, nejlépe aspoň jednou vyprané.



pondělí 30.října DESKOVÉ HRY

Od 17 do 19 hodin v klubovně Horácké nám.12
Účast dospěláků je možná.



Stálice a hlavní nabídka našeho klubu - stolní deskové hry. Přijďte si k nám posedět, zahrát si některou z her, ať už známých a nebo nových, které vás naučíme. Naše zásobárna her je opravdu bohatá a zahrnuje Osadníky z Katanu, Abalone, Carcassonne, Bang, Monopoly a další...

DALŠÍ PROGRAM - vždy v pondělí 17 -19 hodin:

13.listopadu ZDOBENÍ ZELENINY

Naučte se pod vedením lektora vyřezávat ozdoby z rajčat, pórku, ředkviček...

27.listopadu ČAJOVNA

Přijďte si vybrat některý z nabízených čajů a zpříjemnit si podzimní večer.

Zároveň se dozvíte mnoho zajímavého o čajích a jejich přípravě.

11.prosince VÁNOČNÍ RUKODĚLKY

Naučíme se opět něco nového s vánoční tematikou - ozdoby, svíčky, rámečky...

Informace: 602 834 675 * <http://www.severka.cz/klub> * klub@severka.cz
Klub Za školou pracuje za podpory MČ Brno-Řečkovice a Mokrá Hora,
dotace MŠMT a dotace Statutárního města Brna. Děkujeme !!!